LT ／ AIで作って遊ぶ

AIでゲームを作った話

Claude Code で作った
4 人対戦の大富豪「大富豪ロワイヤル」



About me

自己紹介



寺地 龍樹

出身	和歌山
趣味	筋トレ、スポーツ全般、ゲーム
経歴	ERPベンダーで SE・開発 → ソフトバンクでAIエージェント開発
AIでやっていること	ゲーム開発・OSS活動・動画

Demo

作って遊んでいるもの

- 4 人対戦のランクマッチ
- 空いた席は CPU が代わりに打つ
- Web で遊べる（iOS アプリは進行中）



Numbers

数字で見る開発

コミット

128 件

Issue（完了 81）

120 件

追加した行数

10.2 万行

初日、画面までつながるまで

7 時間

深夜のコミット数

約 **3** 割

※ main ブランチの集計

Story

Unity でつまずいて、Web で作り直し

Unity 版（去年〜）

・去年は手作業（Unity MCP がまだなかった）
・Unity MCP で任せたら、連携が落ちる
・裏に回すと止まり、並列で作業できない

大富豪くらいなら Web のほうがいい

1 **AI が自分で動かして確かめられる**
テストも画面の確認もコマンドだけ。Unity はエディタが必要

2 **AI がよく知っている**
React・TypeScript は資料が多く、AI が正確に書ける

3 **並列で動かせて、リンクで共有できる**
AI を同時に何体も。朝、スマホですぐ確かめられる

4 **iOS アプリにも持っていける**
React Native と共通にできる（iOS 版は進行中）

移し方: C# は読み直さず、仕様を Issue にして書き起こす（トークン節約）

工夫 ①

AI が読む資料を先に作る

最初は設計にこだわる

ルールの正典（ID 付き）、技術選定の記録、CLAUDE.md を最初に用意した

書くのは AI に任せる

資料もプロンプトも AI に書かせる。人が書くより、AI のほうが上手い

その結果

初日、最後の画面まで動くまで

7 時間

工夫 ②

寝る前に頼んで、朝に確かめる



青＝AI　白＝人

PC はつけっぱなし → スマホから Remote Control で開発

md より Issue

やることは Issue にして順にやってもらう。md より Issue のほうが AI がよく覚えていた

作業は Skill に

決まった手順は Skill にして、なるべく手を出さずに進める

おすすめ：Skill 集「pstack」

開発環境と本番を分ける

AI は開発環境に出すだけ。本番に出すかは人が決めるので、任せても怖くない

工夫 ③

AI を使い分ける

指示役の AI

↓ 作業はサブエージェントに任せる

作る AI

作業の
重さで
モデル
を変える

見直す AI

作った
AI とは
別の AI

調べる AI

辛口の役で
調査

描く AI

画像は
ChatGPT で

タスクごとにセッションを分ける

1 つの会話に色々詰め込まない。話が混ざらないので、迷走しにくい

VS Code をやめて Orca に

AI ごとに作業場所を分けて、並べて動かせる

❯ 何でこの構成にしたか残ってないですか？

※recap: LT 用に大富豪プロジェクトの設計の理由を探し、Unity 版の会話ログと計画ファイル `abstract-dreaming-honey.md` に残っているのを見つけて、技術選定の理由をまとめました。次は、必要ならこれを LT のスライドにします。 (disable recaps in /config)

❯ どういうやり取りして、この構成にしたか覚えてますか？

● 正直に言うと、私自身はその会話を覚えていません（別のセッションです）。ただ、ログにやり取りがそのまま残っているので、質問と回答も含めて辿ります。

Ran 1 shell command

● 前回「2 回差し戻した」と書きましたが、ログを細かく見ると4 回差し戻して、5 回目で承認でした。訂正します。私自身はその会話を覚えていませんが、9/24 07:08〜07:52 のやり取りがログに全部残っていました。

やり取りの流れ（9/24、約 45 分）

07:08 最初の依頼（プランモード）
- 依頼の中身：
  - Unity（C#）から Web に移したい。いずれ iOS にもしたいので、React Native と互換性のある React + TS で書く。
  - Next.js より Hono と TanStack のほうが良いのでは。
  - C# は読み直さず、Issue に起票して書き起こしたい。トークン消費は最小で。
  - ゲーム性はイチから作り直してよい。グラフィックと演出にはこだわりたい。
- Claude からの質問は 3 つでした。
  - iOS 化をどう進めるか（Capacitor で包む）
  - サーバーはいつ作るか（推奨は「後回し、まずローカル保存」）
  - コードをどこに置くか
- これへの回答で「新リポジトリのほうが効率良いですか？」と聞き返し、新しいリポジトリになりました。

07:10 計画 1 回目 → 差し戻し

> *一応他に良いライブラリがないか、最新のカードゲーム事情の情報を英語で調べて今の技術スタックと比較して欲しいです。*

- Claude は英語で 6 回検索しました（PixiJS か Phaser か、boardgame.io、Capacitor か Expo か、Rive か Lottie か など）。
- 結果、ゲーム卓は React + Motion から PixiJS + GSAP に変わりました（iOS の Web 表示で、カードが大量に動く場面が重くなるため）。

07:13 計画 2 回目 → 差し戻し

> *ルールは一旦最小限で行きましょう。革命8切り都落ちスペ3返しスート縛り反則上がりです。とりあえずオンライン対戦できるところまで最速で行って、その後Issueで追加機能をしていくような形でお願いします。このゲームのルールとコンセプトは把握していますか？*

- ここで方針が「サーバーは後回し」から**「オンライン対戦が最優先」**にひっくり返りました。
- Claude から 4 つの質問がありました。回答は次のとおりです。
  - 対戦の形：推奨は「ルームコード + CPU 補充」でしたが、「ランクマッチ制なのでレートの近い人と組みたい。ただ最初は人が少ないので、レートが離れていても最速で組む。一定時間で揃わなければ CPU 戦、途中参加あり」と自分の言葉で答えています。
  - ログイン：ゲスト（名前だけ）
  - ジョーカーと階段：推奨は「階段なし」でしたが、両方ありを選んでいます。
  - セッション：4 マッチで RP が増減

07:22 計画 3 回目 → 差し戻し（ここが一番大きい）

> *技術スタックもこれでいいか再度精査してほしいです。シリコンバレーの超最新の情報を英語で調べてこっちの方がこのゲームなら向いているよというのであればそれを採用したい。今のままでよければ今のままでOKと言ってほ* Jump to bottom (ctrl+End) ↓ *す。ClaudeCodeが読みやすいAIネイティブな設計にしたいです。な*

Web版大富豪 (2)

❯

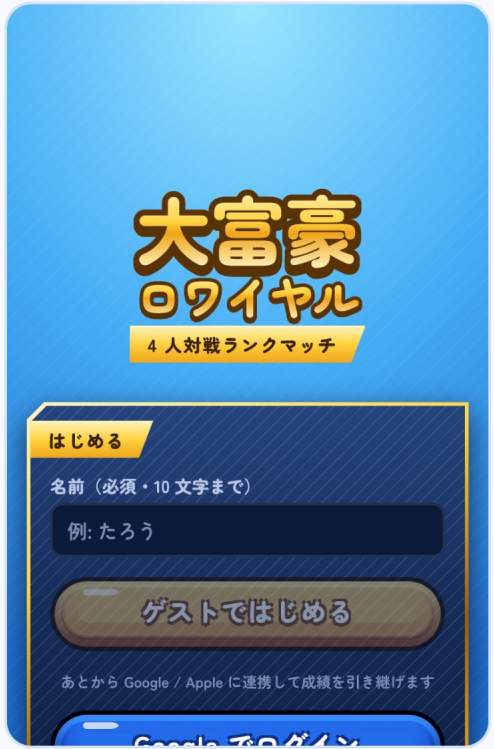
Opus 5.5 (medium) | staging | Ctx:14% | 5h:29% | 7d:12%
▸▸ bypass permissions on (shift+tab to cycle) · ← 1 agent

うまくいかなかった①

「AI っぽい」画面を 3 回作り直し



最初の画面（9/24）



今の画面

1. 最初の画面が「なんか違う」。でも言葉にできない
2. まずデザイン案を何パターンも出させた
3. 見比べて「青空のロビー × カジノの卓」に決めた
4. ボタンなどの画像は ChatGPT で作った
5. **いいものが出たら褒める** → メモリに残り、次から自分好みに

うまくいかなかった ②

iPhone だけ壊れる

J・Q・K・JOKER の文字が消えた

iPhone のブラウザが、画像に埋め込んだ書体を落としていた → 文字を図形にして描いて解決

マナーモードだと音が出ない

音の鳴らし方の設定を変えて解決

AI は実機を触れない。手触りや演出の気持ちよさは、人の感性で確かめる

うまくいかなかった ③

AI が触れない所で詰まる

ログインの設定

Google ログインの設定が合わず、本番で失敗

管理画面の設定

Cloudflare の管理画面の設定 1 つで、開発環境に出せなくなった

AI の説明が違う

Expo Go の操作を聞いたら、説明が実際の画面と違っていた

最後は人が画面を見て直す

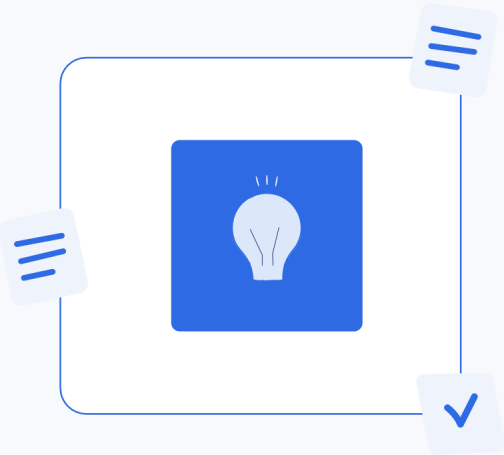
Summary

分かったこと３つ

01 設計と資料を先に作り、書くのは AI に任せる

02 作業は Issue と Skill にして、人は手を出さない

03 手触りや演出は、人の感性で決める



Follow me

完成したら
公開します！

開発の様子やAIの使い方を X で発信しています！
フォローして、追いかけてください！

@nocode_teraji

x.com/nocode_teraji