

関数であそぼう

## 関数の遊び方を知っている利点

- 保守性
  - 再利用性
  - モジュールリティ
- 楽しい
  - 高尚なことをやっている感じ

## 高階関数(関数を引数として受け取る関数)

主なもの: map, filter

map (リストの要素すべてに行いたい処理, リスト)

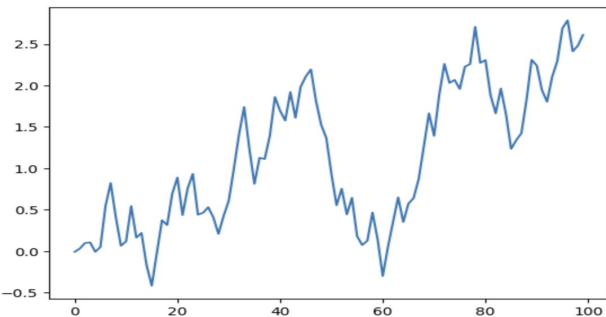
例:

$\text{map}(*2, [1,2,3]) = [2,4,6]$

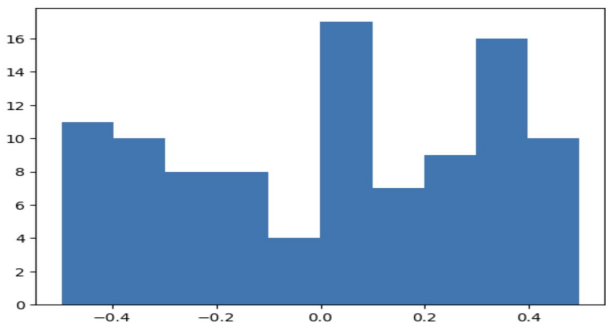
$\text{filter}(\text{odd}, [1,2,3,4,5,6,7]) = [1,3,5,7]$

# 高階関数の自作例：折れ線グラフ、ヒストグラムのタイル表示

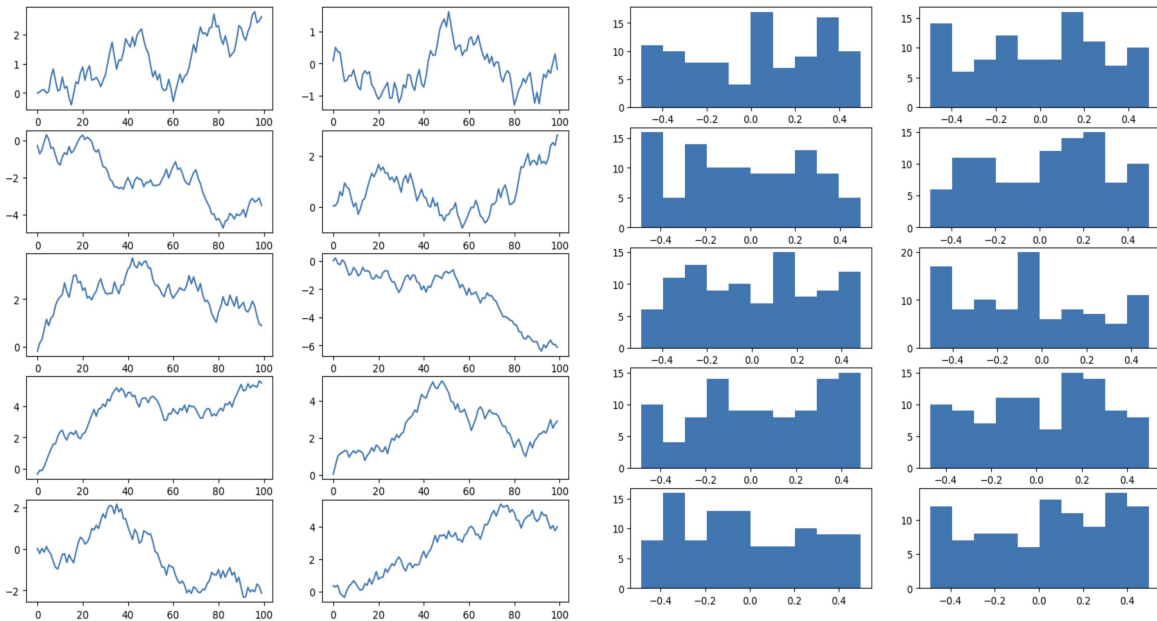
`cumsumbar(data: List[float])`



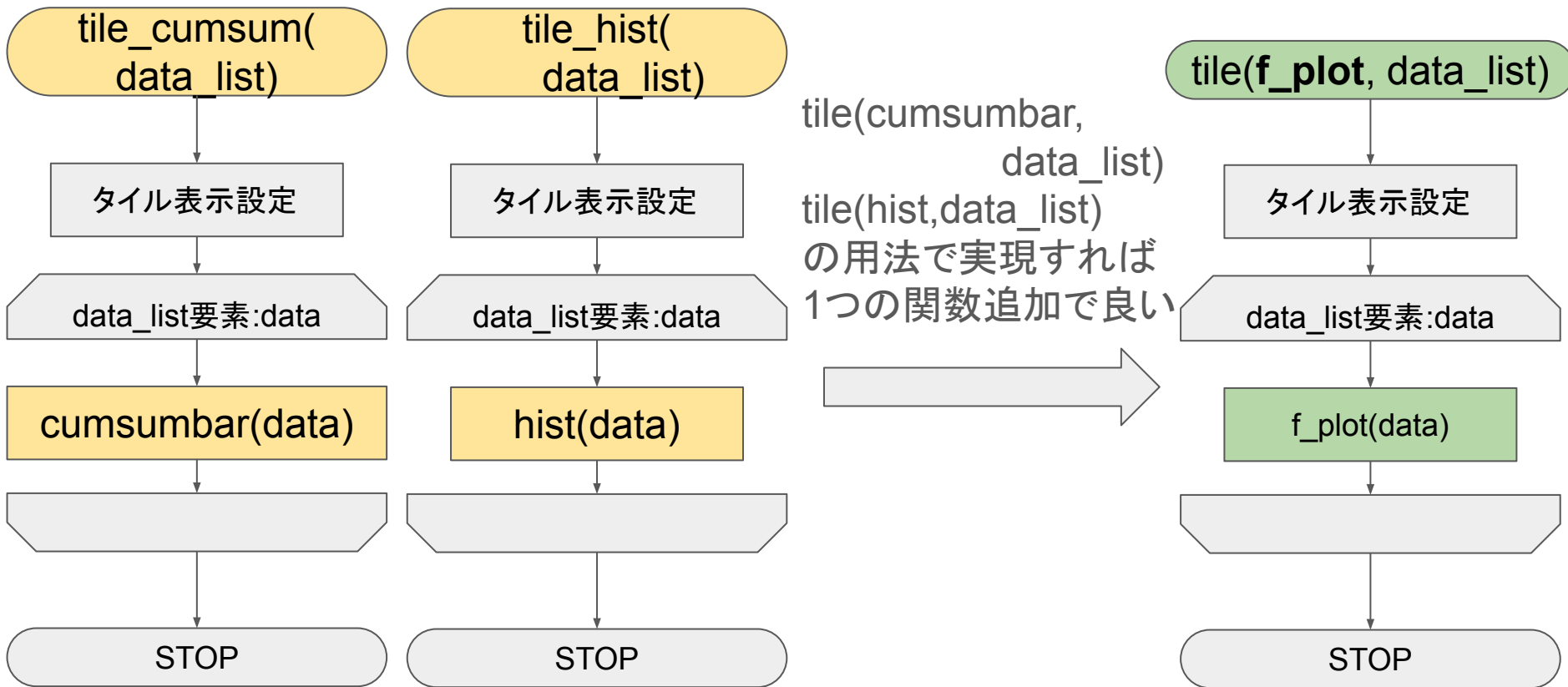
`hist(data: List[float])`



複数のデータ列に対して  
タイル状にプロットしたい



# 高階関数の自作例：折れ線グラフ、ヒストグラムのタイル表示



## 関数合成：部署内の全員が汚染地域外に居住か？

func\_1の出力をfunc\_2に入力すること

$$(\text{func\_2} \cdot \text{func\_1})(x) = \text{func\_2}(\text{func\_1}(x))$$

利点：中継用の変数が不要

入力：["XX市YY町00-00", "AA市BB町11-11", ...]

f\_comp = func\_閾値以上か(距離→True/False)

- func\_汚染地点からの距離(緯度経度→距離)
- func\_住所からの緯度経度変換(住所→緯度経度)

判定：all(map(f\_comp, data))

部分適用: `partial`: 一部引数のみ決定

`func_汚染地点からの距離`(緯度経度→距離)

ローカル定義した緯度経度とのユークリッド距離か、、、  
汎用的に出来ないか？

`func_dist`(緯度経度A, 緯度経度B→距離)

`func_汚染地点からの距離`(緯度経度→距離)

=`partial(func_dist, 緯度経度A ← 汚染地点)` (緯度経度→距離)

=`lambda b: func_dist(a,b)`

楽しみ方を知った。次は何を？

- Haskellなどの関数型言語がお勧め。
- より高度な概念であるファンクタ(関手)やモナドの学習